

Oficiálne pravidlá hry

Dodatočné vysvetlenia

Verzia 1.1 • Aktualizované: 23. 05. 2026

Kedy Môžeš efekt vykonať

Ak je pri efekte alebo schopnosti uvedené slovo „môžeš“, znamená to, že sa môžeš rozhodnúť, či daný efekt vykonáš alebo nie. Efekt teda nie je povinný.

Príklad: Karta 15 - Faustína Kowalská má schopnosť:

- “Impulz (Keď vstúpi, môžeš ho otočiť na učeníka.)
- Keď sa otočí na učeníka, môžeš zahráť ďalšiu kartu”.

Keď kartu Faustína Kowalská zahráš do vhodného stĺpca, teda vstúpi do hry ako svätec, tak vďaka schopnosti Impulz sa môžeš rozhodnúť, či ju hneď otočíš na učeníka, alebo ju ponecháš ako svätca.

Druhá schopnosť karty “Keď sa otočí na učeníka, môžeš zahráť ďalšiu kartu” znamená, že vždy, keď je táto karta počas hry otočená na učeníka, môžeš zahráť ďalšiu kartu z ruky. Nie je to však povinné.

! Táto schopnosť sa vzťahuje na hráča, na ktorého hracej ploche sa karta nachádza v momente, keď sa otočí na učeníka.

Schopnosť sa vyhodnotí aj vtedy, ak je karta otočená na učeníka počas súperovho ťahu.

Kedy Musíš efekt vykonať

Ak pri efekte alebo schopnosti nie je uvedené slovo „môžeš“, znamená to, že daný efekt musíš vykonať, ak to aktuálna situácia v hre umožňuje.

Príklad: Karta 20 - Jozef má schopnosť:

- “Keď vstúpi, vezmi súperovho učeníka a umiestni ho do svojho stĺpca”.

Keď kartu Jozef zahráš do vhodného stĺpca, vstúpi do hry ako svätec. Keďže pri schopnosti nie je uvedené slovo „môžeš“, musíš túto schopnosť vykonať, ak je to možné.

To znamená, že musíš zobrať práve jedného učeníka zo súperovej strany hracej plochy a umiestniť ho do jedného zo svojich stĺpcov. Ak však súper nemá na svojej hracej ploche žiadneho učeníka, schopnosť sa nevykoná a hra pokračuje ďalej.

Najviac daný počet

Ak schopnosť hovorí, že môžeš niečo vykonať najviac X-krát, znamená to, že to môžeš vykonať až X-krát, ale nemusíš to vykonať vôbec. Môžeš si teda vybrať ľubovoľný počet od 0 po X.

Príklad: Karta 14 - Jana z Arcu má schopnosť:

- “Keď sa otočí na učeníka, presuň najviac 2 svoje karty.”

To znamená, že vždy, keď je táto karta počas hry otočená na učeníka, môžeš presunúť:

- žiadnu svoju kartu,
- 1 svoju kartu,
- alebo 2 svoje karty.

Môže ísť o akékoľvek tvoje karty, teda o svätcov aj učeníkov. Presúvané karty musíš umiestniť do vhodného stĺpca.

Táto schopnosť sa vzťahuje na hráča, na ktorého hracej ploche sa karta nachádza v momente, keď sa otočí na učeníka.

Schopnosť sa vyhodnotí aj vtedy, ak je karta otočená na učeníka počas súperovho ťahu.

Karty s efektom Hojnosť

Efekt „Hojnosť“ sa aktivuje v momente, keď sa v stĺpci, v ktorom sa daná karta nachádza, nachádza 7 alebo viac symbolov príslušného typu. Efekt sa však nevyhodnotí okamžite, ale až po dokončení aktuálne prebiehajúceho efektu. Ak sa v rovnakom momente aktivuje efekt „Hojnosť“ na viacerých твоjich kartách, môžeš si sám určiť poradie, v akom ich vyhodnotíš.

Príklad:

Karta 32 - Patrik má schopnosť:

- “Hojnosť: Otoč tohto svätca na učeníka a ľubovoľného iného späť na svätca.”

Táto karta sa nachádza v tvojom stĺpci Kniha. V tomto stĺpci máš momentálne na svojich vyložených kartách spolu 6 symbolov Kniha.

Počas svojho ťahu zahráš ďalšiu kartu so symbolom Kniha, napríklad kartu Cyril a Metod, ktorá má schopnosť:

- “Keď vstúpi, potiahni 1 kartu. Ak si mal predtým prázdnu ruku, potiahni ešte jednu navyše.”

Po vyložení karty Cyril a Metod sa v stĺpci Kniha nachádza spolu 7 symbolov Kniha. Tým sa aktivuje efekt „Hojnosť“ karty Patrik. Najprv však musíš dokončiť aktuálne prebiehajúci efekt „Keď vstúpi“ karty Cyril a Metod.

Ak si teda po vyložení karty Cyril a Metod nemal na ruke žiadne karty, potiahneš si podľa jej schopnosti 2 karty zo svojho balíčka. Až potom vyhodnotíš efekt „Hojnosť“ karty Patrik.

Následne otočíš kartu Patrik na učeníka a potom otočíš ľubovoľného iného učeníka v hre (svojho alebo súperovho) späť na svätca.

Význam slova “Ľubovoľný”

Ak schopnosť karty bližšie nešpecifikuje, koho sa týka, napríklad slovami „ľubovoľnú súperovu kartu“, potom výraz „ľubovoľný“ znamená, že si môžeš vybrať svoju aj súperovu kartu.

Príklad: Karta 4 - Maximilán Mária Kolbe má schopnosť:

- “Keď vstúpi, vlož ľubovoľného svätca z hry na spodok kôpky jeho majiteľa.”

To znamená, že keď túto kartu zahráš, môžeš si vybrať ľubovoľného svätca v hre, či už svojho alebo súperovho a vybraného svätca potom vložíš na spodok doberacej kôpky jeho majiteľa.

Majiteľom karty je hráč, v ktorého balíku táto karta začínala hru.

Karta sa vždy vracia majiteľovi

Ak sa má karta vrátiť na ruku, vždy sa vráti na ruku svojmu majiteľovi. Hráč nikdy nemôže mať na ruke kartu, ktorá patrí súperovi.

Ak sa má karta vrátiť na spodok doberacieho balíčka, vždy sa vráti do balíčka svojmu majiteľovi. Hráč nikdy nemôže mať vo svojom balíčku kartu, ktorá patrí súperovi.

Majiteľom karty je hráč, v ktorého balíčku karta začínala hru.