

THE WAY
OF THE
DISCIPLE



PRAVIDLÁ

Oficiálne pravidlá hry – Klasický režim

1. Cieľ hry

V hre *The Way of The Disciple* sa dvaja hráči snažia preukázať svoju múdrosť a cnosť tým, že zbierajú prostredníctvom kartičiek svätcov symboly reprezentujúce jednu z piatich cností. Cieľom je získať sedem symbolov v každej z aspoň troch rôznych kategóriách cností.

2. Symboly cností



Kniha

Vyjadruje prínos v oblasti učenia, rozvoj cirkevných znalostí a obhajobu viery



Kvapka

Označuje askézu a obetavosť, odráža svätcovo utrpenie pre vieru



Oheň

Vyjadruje zápal pre vieru a nadšenie pre šírenie evanjelia



Srdce

Symbolizuje lásku k druhým, starostlivosť a spravodlivé vedenie



Modlitba

Predstavuje silu modlitby, výnimočný duchovný život a zázraky

3. Príprava hry

Každý hráč si pripraví svoj vlastný balíček s 30 kartami, ktorý musí spĺňať pravidlá zostavenia uvedené v časti 9. Stavba balíčka.

Každý hráč si vytvorí vlastnú hraciu zónu, ktorá pozostáva z doberacieho balíčka, položeného lícom dole, a z miesta na odhadzovací balíček.

Okrem toho sú na stole v strede medzi hráčmi umiestnené karty cností, ktoré slúžia ako spoločná hracia zóna pre oboch hráčov a tvoria päť samostatných stĺpcov, do ktorých sa počas hry umiestňujú karty (viď. 4. Ukážka rozpoloženia hry).

4. Ukážka rozpoloženia hry



1. Ukladanie kariet do stĺpcov podľa cností
2. Karty cností, ktoré označujú spoločnú hraciu zónu
3. Doberací balíček (karty lícom dole)
4. Odhadzovací balíček (karty lícom hore)

Oficiálne pravidlá hry – Klasický režim

5. Začiatok hry

Pred začiatkom hry si každý hráč dôkladne zamieša svoj pripravený 30-kartový balíček a položí ho lícom nadol do svojej hracej zóny. Hráči si následne vylosujú, kto začne ako prvý.

Začínajúci hráč si potiahne 3 karty zo svojho balíčka na ruku a druhý hráč 4 karty. Následne hra začína ťahom začínajúceho hráča.

6. Priebeh ťahu

Hráči sa striedajú v ťahoch. Počas svojho ťahu môže hráč vykonať práve jednu z nasledujúcich akcií:

1. zahrať 1 kartu z ruky do vhodného stĺpca podľa jej cností a ak má karta špeciálny efekt alebo schopnosť, vyriešiť ho, alebo
2. potiahnuť si kartu z balíčka a následne vykonať najviac jednu z nasledujúcich akcií
 - presunúť jednu svoju kartu na ploche do ľubovoľného vhodného stĺpca inej cnosti, alebo
 - otočiť jedného zo svojich svätcov na ploche na učeníka (nie však presunúť; presun je možné vykonať až v tvojom ďalšom ťahu, ak nie je uvedené inak)

Kartu svätca možno zahrať alebo presunúť iba do stĺpca, ktorý zodpovedá aspoň jednej jej cnosti. Ak sa však učeník otočí späť na svätca v inom stĺpci, karta tam môže zostať, ale v tomto stĺpci sa jej symboly nepočítajú. Takúto kartu možno neskôr presunúť do vhodného stĺpca.

Učeník

Karta otočená lícom dole sa považuje za učeníka a predstavuje jeden symbol v ľubovoľnej kategórii cností.

! Učeníci nie sú tajní. Kedykoľvek počas hry sa môžeš pozrieť na ľubovoľného učeníka v hre, aby si zistil, ktorá karta svätca sa pod ním nachádza.



! Pravidlo prázdnej ruky: ak hráč na začiatku svojho ťahu nemá na ruke žiadne karty, namiesto bežnej akcie si potiahne 2 karty z balíčka (následne nevykonáva presúvanie svojej karty ani otáčanie jedného zo svojich svätcov na učeníka).

7. Víťazstvo a prehra

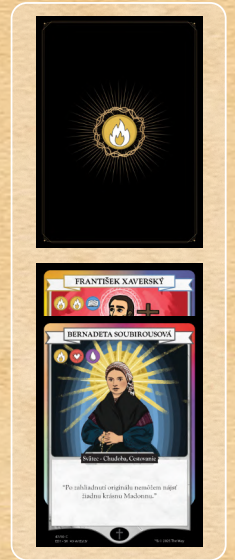
Hráč vyhráva, ak ako prvý získa sedem symbolov v každej z aspoň troch rôznych kategórií cností. Hráč prehráva, ak nemá žiadne karty na ruke a zároveň je jeho dobierací balíček prázdny.

Oficiálne pravidlá hry – Karty

8. Počítanie symbolov

Do každej kategórie cností sa započítavajú iba symboly z kariet v príslušnom stĺpci.

Vpravo je ukážka stĺpca Ohňa. Sú v ňom vyložené 2 karty, ktoré spolu pridávajú 3 symboly Ohňa.



9. Karty s efektom "Hojnosť"

Efekt alebo schopnosť karty s efektom „Hojnosť“ sa aktivuje v momente, keď počet symbolov v príslušnom stĺpci dosiahne hodnotu 7. Vyhodnotí sa však až po vyriešení všetkých ostatných

10. Stavba balíčka

Každý hráč používa svoj vlastný vystavaný balíček obsahujúci presne 30 kariet. V balíčku môžu byť najviac tri kópie rovnakej karty. Balíček musí obsahovať aspoň päť bežných kariet. Súčet kariet s raritou Vzácna a Zázračná nesmie presiahnuť desať. Každú Zázračnú kartu možno zaradiť iba v jednej kópii.

11. Vysvetlenie častí karty



1. Meno svätca alebo názov karty
2. Symboly ktoré má karta k dispozícii
3. Typ karty
4. Popis schopností karty
5. Rarita karty
6. Autor ilustrácie
7. Číslo karty v kolekcii a edícia
8. Označenie kariet s dlhodobým efektom
9. Právny text
10. Citát svätca

Rarity kariet

Bežná



Nezvyčajná



Vzácna



Zázračná



Oficiálne pravidlá hry – Karty

12. Označovač kariet

Slúži na označenie vlastníka karty v prípade, že sa karta v priebehu hry nachádza na súperovej strane hracej zóny. Ide o jednoduchý farebný prúžok (viď. ilustráciu 1), ktorý sa nasunie na kartu (viď. ilustráciu 2).

Pri návrate karty na ruku alebo do balíčka sa karta vždy vracia pôvodnému vlastníkovi karty.



13. Reakčné schopnosti

Ak má karta reakčnú schopnosť "Keď súper vyloží svätca", je možné ju zahrat okamžite potom, ako súper zahrá kartu. Nie však potom, ako už súper vykonal efekt danej karty, alebo ukončil svoj ťah.